

授課教師:傅皓政老師





- 截至目前為止,我們已經學習過如何以真值樹法演算。
- 接下來要介紹的是兩個常被提到的演算 方法:公理法與自然演繹法。



m-1107 01:15:04

接下來我們要談到的是公理法與自然演繹法。 這個有一點點小麻煩,爲什麼? 因爲用這些方法解題需要有一點天賦,如果這個天賦你有的話,是讓我們非常 羨慕和忌妒的。

到目前爲止我們知道怎麼使用真值表法和真值樹系統解題。接下來我們要來介紹公理法。



- 公理法的結構:
- (1)公理(axioms):在任何系統中皆真的 句式。
- (2)推論規則(rule of inference):在推論 過程中能夠保存真值(truth-preserving) 的規則。

m-1107 01:16:21

公理法的結構需要兩個裝備,第一個是公理(axioms),什麼是axiom呢? 在歐幾里得的幾何原本裡面,你會發現他通常會用什麼字眼? 他在翻譯上是有點爭議的,有些書會直接翻譯成axiom,比較新的版本大部分都 會翻譯成postulate。

一開始我們所訂axiom的想法是,他在所有的系統裡面都是真的,這個我們稱為axiom。

Postulate通常是用來指涉個別理論的預設。

當代邏輯的出現大約在19世紀末,由於非歐幾何的出現,使得當時的數學基礎搖搖欲墜,爲了替數學找到更穩固的基礎,數學家們把目光投向邏輯。當代邏輯的創建要歸功於非常令我們敬佩的數學家Frege,他是德國耶拿大學的教授。

因為當時數學上的危機,他開始去思考如何替數學找到一個基礎,因此他找到了邏輯,我們現在所學的邏輯系統,幾乎可以說是Frege一手建立起來的。公理法的結構兩個,一個是公理,一個是所謂的推論規則。當時的推論規則思考是這樣,在這個推論過程當中必須遵守真值保存(truth-preserving)的原則。



- 公理:
- (A1) $\varphi \rightarrow (\psi \rightarrow \varphi)$
- (A2) $(\varphi \rightarrow (\psi \rightarrow \theta)) \rightarrow ((\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\varphi \rightarrow \theta))$
- (A3) $(\neg \phi \rightarrow \neg \psi) \rightarrow (\psi \rightarrow \phi)$
- 推論規則:
- (MP) 從 φ 和(φ → ψ)成立,可以推論出 ψ 成立。



m-1107 01:20:38

接下來我們來看看公理。

公理是這樣,各位現在看到的公理已經是很簡單的,在Frege那個時代沒有這麼簡單。我們的想法是這樣,如果可以被導出來的我們就拿掉,那些不能被導出來的我們才拿來當公理用。簡單來講,不管是預設也好、公理也好,數量當然越少越好,只要可以導出來就好嘛。比如說,上課我講三個例子你們就懂,那還需要講到五個例子嗎?不需要嘛,只要懂就可以了。 第二個問題有點邏輯上小麻煩,這個公理不是三個,而是無限多個,

是你可以帶任何的語句進去,所以雖然只有三個公理形式,但是公理的數量其實是無限多個。

從推論規則來看,也就是我們從如果 ϕ 和 $\phi \to \psi$ 都成立的情況下,你可以推出 ψ 是成立的。 不過,因爲作爲推論規則的工具太少,讓我們感覺有些施展不開,無法爲所欲爲,現在我來讓各位看看什麼叫做無法爲所欲爲。



- 公理法的推論:
- 所有公理的取代句式均為真。
- 以(A1) φ → (ψ → φ))為例
- $P \rightarrow (Q \rightarrow P)$
- $(M \lor N) \rightarrow (K \rightarrow (M \lor N))$
- $((S \to T) \land W) \to (((B \leftrightarrow C) \to D) \to ((S \to T) \land W))$

m-1107 01:23:30

首先,公理法的推論是這樣。

第一個,所有公理的取代句是都爲真,就是我剛剛講的 ϕ 跟 ψ ,你只要 ϕ 都帶一樣的句子, ψ 都帶一樣的句子, θ 都帶一樣的句子,只要遵守這樣的原則就可以了。

比如說像這樣。

紅色就是表示φ的替代語句,藍色則代表ψ的替代語句。

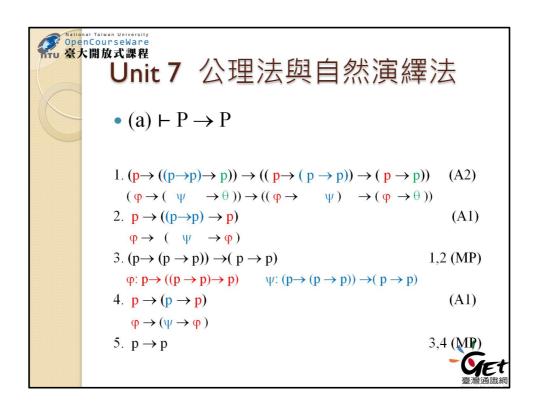


- 公理法的推論:
- 經由公理及推論規則得到的結論均為定理(theorem)。
- 實例:
- (a) $\vdash P \rightarrow P$
- (b) $\vdash \neg P \rightarrow (P \rightarrow Q)$



m-1107 01:24:26

第二個,經由公理即推論規則得到的結論都是定理(theorem)。接著,我們要來證明以下的語句是定理 P→P。 ¬P→(P→Q)。



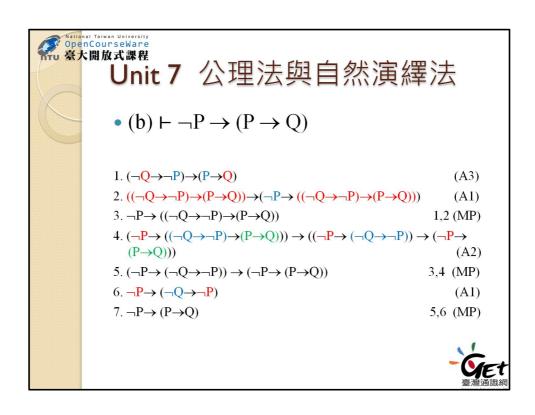
m-1107 01:24:43

這個怎麼證明?有沒有人可以根據剛剛的公理系統,很快地就知道怎麼做?他的證明 是這樣。

第一步,有誰知道第一步要寫這個,知道才怪。 第二步,這個是A2底下有對照,我有幫各位做對照。 那這個是A1。那A1,φ就是P,ψ就是P→P。這個是爲了導出後面這個做準備,那爲什麼 想要導出後面這個?因爲我想要導出這個。

接下來這個是1,2MP把它做出來,前面這個看起來就比較容易了,看起來像A1的情況。

這個是A1的情況對吧?爲什麼?因爲φ就是P,ψ也是P。所以我們就可以證出P→P。請問這位柯同學你覺得困難在哪裡?柯同學:「第一個假設就設不出來了。」你的困難跟我是一樣的。你怎麼知道那是第一個?那是需要有點天分的,當然你也可以經由你的經驗來補強,也就是多練習題目,這個公理法真的是相當不容易,所以你叫老師當場解題目,老師當下也不一定解得出來。



m-1107 01:31:40

再讓各位看一下,這個怎麼證明?乍看之下有沒有很像A1?實際上是完全不一樣的。他其實要用到A3。然後再用A1,這個是最難的一步。爲什麼要這個東西呢?因爲我們只有一個規則叫做MP,所以你會發現無論你怎麼設計,他都有一個關鍵點是conditional的符號,這樣我們就可以經由MP來得到後面這個。其實我們的目的在最後面這個,這個是需要設計的,利用這個A2我們可以得到,可以得到後面這個condition,到這裡就很簡單了,這樣就看出這個是A1嘛,這個是A1你就可以推出我們所要的結論。各位有沒有看懂這樣的證明過程?我只需要各位看懂他是這樣的式子就可以了。



- 經過證明得到的定理,例如 P→P等, 就可以在推論過程作為前提使用。
- 實例:
- $\bullet (c) \vdash (P \rightarrow (P \rightarrow Q)) \rightarrow (P \rightarrow Q)$





$$\bullet$$
 (c) \vdash (P \rightarrow (P \rightarrow Q)) \rightarrow (P \rightarrow Q)

$$\begin{array}{lll} (1) & (P \to (P \to Q)) \to ((P \to P) \to (P \to Q)) \\ (2) & ((P \to (P \to Q))) \to ((P \to P) \to (P \to Q))) \to \\ (((P \to (P \to Q))) \to ((P \to P))) \to ((P \to (P \to Q))) \to (P \to Q))) \\ (3) & ((P \to (P \to Q))) \to ((P \to P))) \to ((P \to (P \to Q))) \to (P \to Q)) \\ (4) & (P \to P) \to ((P \to (P \to Q))) \to (P \to P)) \\ (4) & (P \to P) \to ((P \to (P \to Q))) \to (P \to P)) \\ (5) & (P \to P) \\ (6) & (P \to (P \to Q)) \to (P \to P) \\ (7) & (P \to (P \to Q)) \to (P \to Q) \\ \end{array}$$





- 從公理法的觀點定義論證的有效性:
- 某個論證是有效的,若且唯若,可以用公理及推論規則,從前提推論得到結論。 (p.s. 如果前提是空集合,得到的結論就是上述所說的定理。)





- 實例:
- (d) P, $Q \rightarrow (P \rightarrow R) \vdash Q \rightarrow R$
- (e) P, P \rightarrow Q, Q \rightarrow R $\vdash \neg$ S \rightarrow R





• (d) P, $Q \rightarrow (P \rightarrow R) \vdash Q \rightarrow R$

$$2. Q \rightarrow (P \rightarrow R) \tag{Pr}$$

$$3. \mathbf{P} \rightarrow (\mathbf{Q} \rightarrow \mathbf{P}) \tag{A1}$$

$$4. Q \rightarrow P \qquad 1.3 (MP)$$

$$5. (\mathbf{Q} \rightarrow (\mathbf{P} \rightarrow \mathbf{R})) \rightarrow ((\mathbf{Q} \rightarrow \mathbf{P}) \rightarrow (\mathbf{Q} \rightarrow \mathbf{R})) \tag{A2}$$

6.
$$(Q \rightarrow P) \rightarrow (Q \rightarrow R)$$
 2,5 (MP)

7.
$$(Q \rightarrow R)$$
 4,6 (MP)





Waternal Talwan University OpenCourseWare OpenCourseWare Unit 7 公理法與自然演繹法

• (e) P, P \rightarrow Q, Q \rightarrow R $\vdash \neg$ S \rightarrow R

1. P

(Pr)

2. P→Q

(Pr)

3. Q→R

(Pr)

4. Q

 $1,2 \, (MP)$

5. R

 $3,4 \, (MP)$

6. $\mathbb{R} \rightarrow (\neg \mathbb{S} \rightarrow \mathbb{R})$

(A1)

7. $\neg S \rightarrow R$

5,6 (MP)





- 自然演繹法:僅由適當的推論規則形成 的演算系統。
- 兩種常見的自然演繹法系統:
- (1)引進規則(Introduction Rules)與消除 規則(Elimination Rules)
- (2)等值規則(Equivalence Rules)與蘊涵 規則(Implication Rules)

m-1121 00:00:00

今天我們要來談自然演繹法,包括兩種基本常見的自然演繹法,第一種是引進規則,第二種是消除規則。自然演繹法的構想大概是這樣,如果我們要從前提證出結論,我的想法是這樣,我們能不能夠把他從語法裡面拆解,利用拆解與組合的方式,從前提得到我要的東西。

第二類我通常把它稱爲線性的推論,基本上他運用的是等值規則與蘊涵規則, 這兩個方法基本上只是演算上不一樣,但基本構想上是一樣的。



- (1)引進規則與消除規則:
- (i) 連言符號的規則:

$$\frac{\varphi \quad \psi}{(\varphi \wedge \psi)}(\wedge I)$$

$$\frac{(\phi \wedge \psi)}{\phi}(\wedge E) \qquad \frac{(\phi \wedge \psi)}{\psi}(\wedge E)$$

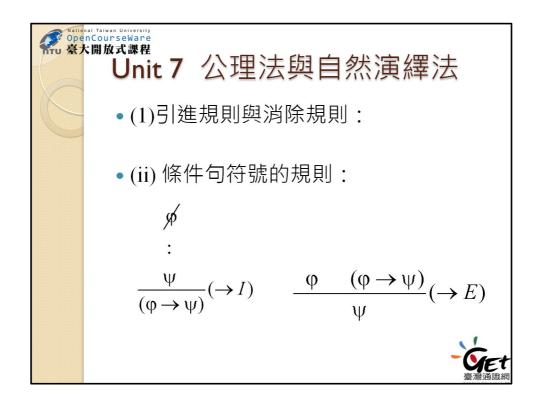


m-1121 00:03:23

首先我們來看第一類,他的規則是這樣:

我們從連言符號開始,上面這個我們稱之爲Introduction rule,如果我們在推論的過程當中,從某些前提一直推…一路可以推到 ϕ ,那他也可以一路推到 ψ ,那麼這個前提就可以推出 ϕ 、 ψ ,我們可以把兩邊做一個conjunction。

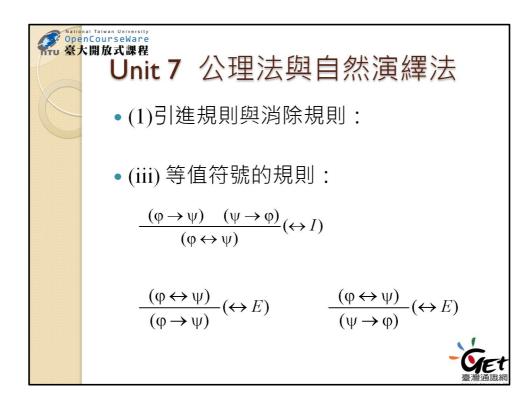
你們要運用你們的想像力就是, ϕ 上面可能是有一堆推論, ψ 上面可能也是有一堆推論。接下來這個是消除規則,把conjunction符號去掉,拆解的時候如果遇到 ϕ 、 ψ ,可以把這個去掉變成 ϕ ,或者是我直接拆掉變成 ψ 。



m-1121 00:04:43

接下來我們來看條件符號,條件符號就是說,什麼時候我們要引進conditional,當我們假設這個 ϕ ,一路可以讓我們得到 ψ ,我們假設 ϕ 可以得到 ψ ,這時候我們就可以得到 $\phi \rightarrow \psi$ 。

再來是他的消除規則,他就是φ跟φ→ψ可以得到ψ,這個其實就是我們在公理法系統理面講到的MP規則是一樣的。



m-1121 00:05:55

接下來是等值符號的規則,我們要想像前面可能有一堆推論, 推論最後得到Φ→ψ這個結果,另外一邊一直推論得到ψ→Φ的結果,然後把兩個 合起來就會得到equivalence或是雙向的關係。

再來這個等值符號規則更簡單,既然是雙向的,它可以是 $\phi \rightarrow \psi$,也可以是 $\psi \rightarrow \phi$ 。



- (1)引進規則與消除規則:
- (iv) 否定號的規則:

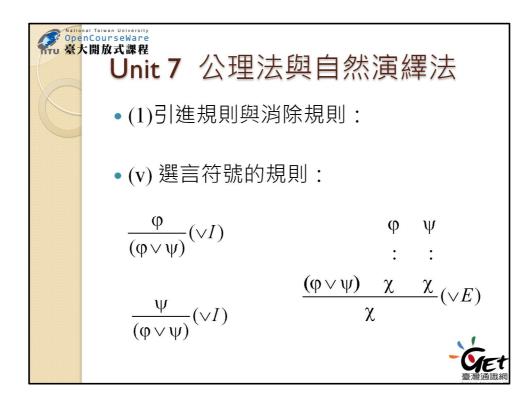


m-1121 00:06:43

大概就是Φ不成立對吧。

接下來否定號稍微複雜一點,我們要如何把negation放進來? 同學:用conjunction。用conjunction,所以是 $\phi \land - \phi$ 嗎?我們現在就是不能用到其他符號。 現在negation要放進來的話,意思就是大概是什麼不成立?什麼時候我們會覺得 $- \phi$ 成立?

所以他的rule是這樣,假設 ϕ 一路走到矛盾,那這個 $\neg \phi$ 就成立了。特別介紹這個符號 \bot ,T跌倒了,T倒立了,所以 \bot 就是假嘛,所以我們把它稱爲Falsity,所以這個符號就是矛盾的意思。你要如何把negation去掉呢?如果這個推論推到他,這個推論推到 $\neg \phi$,那 ϕ 跟 $\neg \phi$ 不就成立了嗎?那這時候這個negation就去掉了。那你要得到negation,你要把introduction rule放進來,就是你假設 ϕ 一路走到falsity,那麼這個 $\neg \phi$ 就成立。另外一個RAA規則,假設 $\neg \phi$ 一路推到falsity,表示 $\neg \phi$ 不成立,意思就是 ϕ 成立,我們這個規則只適用於古典邏輯系統。如果你以後看到的規則不是這樣,那他可能是其他系統,比如說他是個多值的邏輯系統。在古典邏輯系統裡面強調的是, $\neg \phi$ 不成立, ϕ 就成立,可是在多值邏輯系統裡面就不一定,它可以是很多值的。



m-1121 00:11:47

接下來選言符號,如果 ϕ 可以推出 ϕ V ψ ,或者 ψ 可以推出 ϕ V ψ ,這些各位都可以接受。

比較麻煩的是消除規則,這裡如果有 $\phi V \psi$,我把這個 ϕ 拿過來可以導出 χ , ψ 拿出來也可以導出 χ ,那我們就可以說 χ 是成立的,所以V就可以去掉,他畫錯了,這應該是V的elimination。



- 實例練習:
- \bullet (f) \vdash (Q \rightarrow R) \rightarrow ((P \rightarrow Q) \rightarrow (P \rightarrow R))
- (g) $P \rightarrow (Q \rightarrow R) \vdash (P \land Q) \rightarrow R$
- (h) $A \leftrightarrow B$, $B \leftrightarrow C \vdash A \leftrightarrow C$
- (i) $M \rightarrow N \vdash \neg N \rightarrow \neg M$
- $(j) \vdash P \lor \neg P$



m-1121 00:12:35

接下來我們來做一些實例的練習,

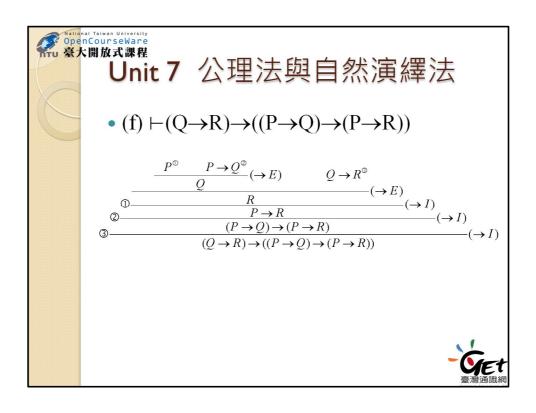
我現在想要證他是一個定理,這裡有一個main connective是一個條件句,如果他是條件句的話,你就把前面這個當成是我們假設的 ϕ ,然後設法導出後面的 ψ ,根據introduction rule你就可以得到 $\phi \rightarrow \psi$ 。

後面括號main connective也是條件句,所以其實我用這個也可以導出這個。 然後在裡面也是一個conditional,所以我可以假設P來導出Q,我的想法大概是這樣。

這個也一樣,這個是一個conditional,我可以假設這個,然後把前提放進來想辦 法導出這個R。

那c呢,他是bi conditional,你看到這個是A→C,那我就是要證明A→C,另外一邊要證明C→A,然後把它合起來。那d顯然就是假設¬N。

最不容易思考的大概是最後一題,根據我們V的introduction rule,我只要證明P或是¬P就解決了,困難的地方在於它沒有前提,所以最後一題的策略,先假設他是否定,然後一路導出矛盾,就表示這個否定是矛盾的,所以他原來就是成立的,利用剛剛RAA的想法。



m-1121 00:16:35

所以我們先來看(a),因爲要讓各位看得更清楚的關係,我沒有把它劃掉,我來帶著各位劃掉。我要證明這個,所以我把前面這個當假設,後面這個是main connective,又是conditional,所以我把P→Q也當假設,更有趣的是,裡面這個也是conditional,所以我也把P當假設。

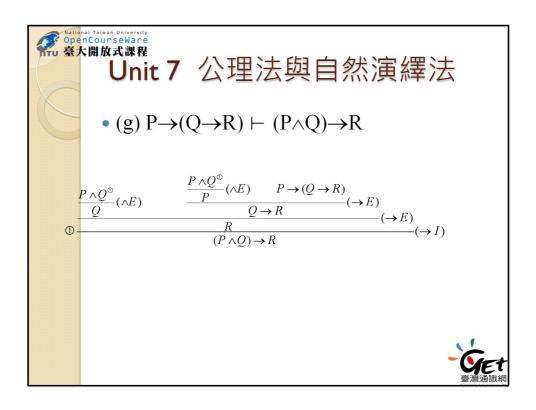
所以我就可以得到這樣一個過程,我先假設P,然後P→Q當假設,我可以得到Q,然後我可以從這個Q跟Q→R,可以得到這個R,我們就可以得到後面這個P→Q。各位從假設P可以一路推到R,當你這邊寫P→R的時候,這邊就要把它劃掉,我這裡寫1,這裡寫1表示說,在這個假設裡面我把1去掉了。

接下來我們剛剛是不是也假設2?在這裡我把2拉下來,用introduction rule,就會變成P→Q可以一路做到P→R。

第3個我們也假設Q→R,我們一路拉下來也可以得到(Q→R)→((P→Q)→(P→R))。 那我們怎麼知道我們要拉1拉2還是3?

各位要記得這叫作目標導向,你要拉哪一個是根據你要得到什麼結果來決定的, 不是任意決定的。

也就是我先利用拆解的方式把它拆解,最後再把他組合回去,這就是我要的答案。



m-1121 00:20:36

比如像範例(b),

這個做法是這樣,這個既然是conditional,前面這些都可以當前提用, 我們的目標是要導出R,那這個顯然可以得到P、Q,如果有P,我們就可以用剛 剛的elimination rule得到Q→R,然後Q又進來了,我們再一次根據elimination rule, 就可以得到R,這樣就達到我們的目的了。

所以我們先從PAQ放進來先得到P,然後這個前提放進來之後,你會從P跟 $P \rightarrow (Q \rightarrow R)$ 得到 $Q \rightarrow R$,這是他的elimination rule,然後你這邊又可以得到Q,Q放下來利用elimination rule你可以得到R,這樣就表示說你假設這個PAQ,可以藉由這個前提的幫忙得到R,所以你最後就是 $(PAQ) \rightarrow R$ 。

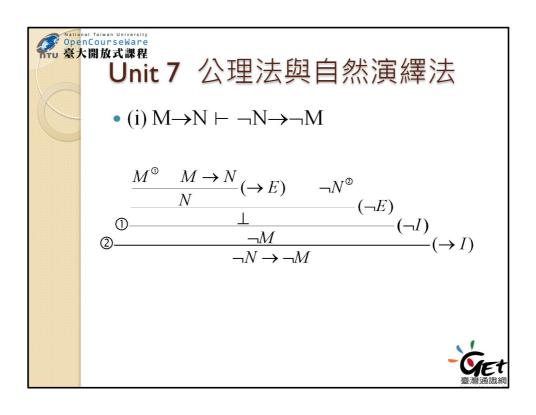
自然演繹法跟公理法的重大特徵在於,在解題過程當中,你需要一些策略應用, 因爲它們都沒有固定的程序或是方法,讓你決定某個論證到底是個有效論證或 是無效論證。



m-1121 00:22:47

比如像這個怎麼辦? 這個證明當然就是要從A導到C,另外一邊是from C to A。

最後把兩邊combine起來就是這樣,假設A,一路證到C,我就可以證明出A→C。另一邊是什麼?我假設C,一路證到A,那我就可以證明出C→A。 再把這兩邊利用equivalence的introduction rule結合起來,就是我們要的結果。



m-1121 00:24:16

接下來這個更簡單,這個證明其實就是,我們利用前面這個M→N設法得到¬N→¬M,這個意思相當於是問要如何利用M→N和¬N得到¬M呢? 考慮一下,如果¬N放進來要得到falsity,就是要找到N,要找出N就要假設M,所以意思就是如果假設M會得到矛盾,那麼它的反面就會成立,根據剛剛的introduction rule。

如果從¬N一路可以推到¬M,那麼就可以得到¬N→¬M。所以這題的證明方式是假設M,利用elimination rule得到N,然後跟¬N放在一起,然後把假設的¬N放進來得到falsity,所以就表示假設M會得到矛盾,得到矛盾後,我們就可以利用¬的introduction rule得到¬M,最後,把預設前提¬N放進來,就可以得到¬N→¬M的結論。

比較難的策略大概是第5個實例。



m-1121 00:26:14

這個例子稍微難一點點,因爲他沒有前提。

各位要知道老師提供的不一定是唯一的解法,一定還有其他的方法。

我們既然沒有前提,代表所有都要靠假設,我們假設3要得到矛盾,

因此我們先假設¬P,下來是利用V的introduction rule,然後可以跟這個結論的¬得到這個falsity,得到falsity之後,這個1就會變成P,然後再利用P得到falsity,同樣的道理會得到¬P,這兩個又是一個falsity,所以最後你會得到3他其實是一個會導致矛盾的。

策略大概是這樣,我只能從一想辦法去找到他的矛盾出現。



- (2) 等值規則與蘊涵規則
- (i) 等值規則

①笛摩根定律 (DeM): $\neg (p \land q) \leftrightarrow (\neg p \lor \neg q)$

 $\neg (p \lor q) \leftrightarrow (\neg p \land \neg q)$

②交換律 (Comm): $(p \lor q) \leftrightarrow (q \lor p)$

 $(p \land q) \leftrightarrow (q \land p)$

③結合律 (Assoc): $(p \lor (q \lor r)) \leftrightarrow ((p \lor q) \lor r)$

 $(p \land (q \land r)) \leftrightarrow ((p \land q) \land r)$

④分配律 (Dist): $(p \land (q \lor r)) \leftrightarrow ((p \land q) \lor (p \land r))$

 $(p \lor (q \land r)) \leftrightarrow ((p \lor q) \land (p \lor r))$

⑤雙重否定律 (DN): $p \leftrightarrow \neg \neg p$

m-1121 00:29:27

接下來我們來看另外一個規則。

首先第一個是DeM rule,如果他是M的negation,小心這個negation在外面,¬(p \land q)會等值於(¬p \lor ¬q),你把他放進去會是(¬pV¬q)。一樣的,這是¬(pVq)會等值於(¬p \land ¬q)。

再來是交換律也很容易,就是(pVq)跟(qVp)是一樣的,或是 $(p\wedge q)$ 跟 $(q\wedge p)$ 是一樣的。

再來是結合律,如果兩個都是V,他先括前面或是括後面都沒關係。

再來是分配律,這個大概是沒有什麼問題。

再來是Double negation,這個對各位來說是更簡單,就不用多說了。



- (2) 等值規則與蘊涵規則
- (i) 等值規則
- ⑥ 異質位換律 (Contra): $(p \to q) \leftrightarrow (\neg q \to \neg p)$
- ② 蘊涵律 (Impl): $(p \rightarrow q) \leftrightarrow (\neg p \lor q)$
- ⑧ 等值律 (Equiv): $(p \leftrightarrow q) \leftrightarrow ((p \rightarrow q) \land (q \rightarrow p))$

$$(p \leftrightarrow q) \leftrightarrow ((p \land q) \lor (\neg p \land \neg q))$$

 $p \leftrightarrow p \land p$

- ⑨ 移出律 (Exp): $((p \land q) \rightarrow r) \leftrightarrow (p \rightarrow (q \rightarrow r))$
- ⑩ 重言律 (Taut): $p \leftrightarrow p \lor p$



© <u>=</u> □ |+ (1000

m-1121 00:31:50

這個稍微困難一點點,不過也可以接受,因爲我們在學期初就講過了, $(p\rightarrow q)$ 會等值於 $(\neg q\rightarrow \neg p)$ 。

再來是蘊涵律,這個我們在前面等值有證過,所以這個(p→q)可以等值於(-pVq)。

再來是等值律,這個我們也說過, $(p\leftrightarrow q)$ 可以變成 $((p\to q)\land (q\to p))$,或者是 $(p\leftrightarrow q)$ 可以變成 $((p\land q)\lor (\neg p\land \neg q))$ 。

再來是移出律,這個可能難一點,基本意思是說,((p∧q)→r)可以變成(p→(q→r))。

再來是恆真律,這個太簡單了,就是p可以變成(pVp),或是p可以變成(pAp)。就是不管講幾次都是一樣的意思。請問這位林同學妳同意嗎?林同學:可是時間不一樣啊。說得太好了,我喜歡這個答案,

他是跟時間相關的,因爲所謂愛這件事是可以跟著時間有所不同的,

如果她講的是對的,我們這個邏輯系統就不可以拿來處理這個答案,

我們需要另外一個邏輯系統,跟時間相關的邏輯。



- (2) 等值規則與蘊涵規則
- (ii) 蘊涵規則

① 肯定前項律 (MP): $p \rightarrow q, p \vdash q$

② 否定後項律 (MT): $p \rightarrow q, \neg q \vdash \neg p$

③ 假言三段論 (HS): $p \rightarrow q, q \rightarrow r \vdash p \rightarrow r$

④ 選言三段論 (DS): $p \lor q, \neg p \vdash q$



 $p \lor q$, $\neg q \vdash p$

m-1121 00:36:59

接下來蘊涵規則。

如果是MP規則,就告訴我們是p→q,然後跟p就可以推出q,

再來是MT規則,

它的意思是,如果條件句成立,經由後件的否定,我們就可以得到前件的否定。

再來是假言三段論,

如果我們在推論過程中出現p→q、q→r,那麼就可以得到p→r,

再來是選言三段論,

你就想像說甲或是乙是嫌疑犯,

那不是甲,就可以推論出是乙。

那如果不是乙,那就是甲嘛。

他的想法其實就是這樣子。



- (2) 等值規則與蘊涵規則
- (ii) 蘊涵規則

⑤ 簡化律 (Simp): $p \wedge q \vdash p$

 $p \wedge q \vdash q$

⑥ 添加律 (Add): $p \vdash p \lor q$

② 連言律 (Conj): $p, q \vdash p \land q$

⑧建構兩難律 (CD): $(p \rightarrow q) \land (r \rightarrow s), p \lor r \vdash q \lor s$

 $p \rightarrow q, r \rightarrow s, p \lor r \vdash q$

m-1121 00:39:22

簡化律就是,

pAq可以得到p;pAq可以得到q。

再來是添加律,

P可以推出pVq,或是qVp,這個也沒有問題。

再來是Conjunction,

推論過程出現p、q,那就可以得到pAq。

再來是建構兩難律,這個是最麻煩的,應該有一半的同學會覺得看起來一點都不自然,爲什麼看起來沒有那麼直覺?我想應該是太複雜的原因吧。就是如果 $(p\rightarrow q) \land (r\rightarrow s)$,我們假設 $p \lor r$,那我們就可以得到 $q \lor s$ 。剛剛講到總共有18個規則,10個等值規則,8個涵蘊規則,

等一下我們要用這些規則來練習。

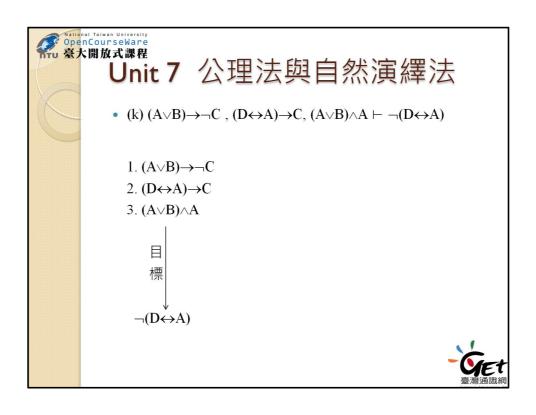


- 實例練習:
- (k) $(A \lor B) \rightarrow \neg C$, $(D \leftrightarrow A) \rightarrow C$, $(A \lor B) \land A \vdash \neg (D \leftrightarrow A)$
- (1) $\neg (P \lor Q) \land R$, $R \rightarrow (P \lor Q)$, $\neg R \rightarrow Q \vdash \neg R \land Q$
- (m) $\neg M$, $N \rightarrow M$, $K \land L$, $(\neg N \land K) \rightarrow O \vdash O \lor N$
- (n) $(G \land \neg H) \lor F, H \vdash F \lor G$
- (o) $(\neg W \rightarrow S) \land (S \rightarrow W)$, $\neg W \lor S$, $\neg S \vdash W \land \neg S$



m-1121 00:42:53

我們幾個練習是這樣,在講之前我想先強調一點,在自然演繹法裡面我們會有前提,然後來證明他的結論對吧?



m-1121 00:43:11

比如說我們以第一題爲例,我們有前提,然後有個目標我們想要得到這個東西, 思考上我們是把這個前提放在那裡,然後我們是目標導向嘛,所以我們要想辦 法把最後那一個語句導出來。那萬一沒有前提怎麼辦?這位同學要不要提供一 點意見?

同學:轉出前提來。

沒錯,有點道理,我們可以假設一些前提是吧,

如果後面結論是有conditional的,那conditional前面那個是可以拿來當前提用的,最後再把它劃進來,像剛剛那個introduction rule一樣對吧?

那個證法我們會叫做條件證法。

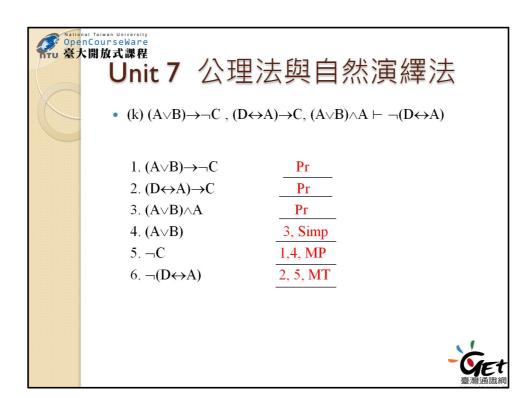
另外一個,沒有前提,後面也不是conditional那怎麼辦?

那就假設他的否定,設法導出矛盾,這個我們叫做間接證法。

接下來我們來思考一下,要怎麼從這三個前提得到下面這個結論。

各位看一下,前提中跟 $\neg (D \leftrightarrow A)$ 相關的語句就是 $(D \leftrightarrow A) \to C$,

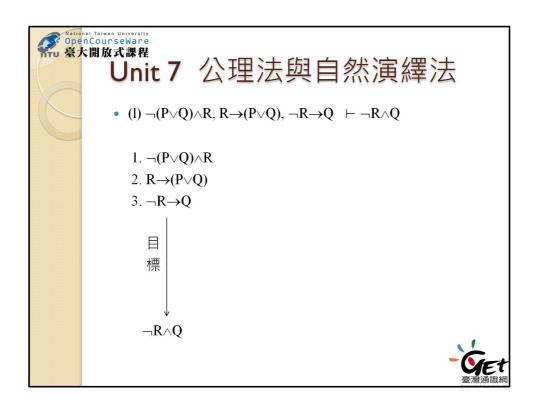
所以要得到結論 $\neg(D\leftrightarrow A)$,就要先得到 $\neg C$,然後利用MT規則得到想要的結論。那麼,你又要怎麼得到 $\neg C$ 呢?顯然你需要 $(A\lor B)$,因此,你應該要利用最後一個前提得到 $(A\lor B)$,經由這些步驟,就可以得到結論。



m-1121 00:46:57

所以他其實是這樣子的。

所以應該是說,我有這三個前提,第一個步驟,讓我們利用簡化律將(AVB)拉下來,然後根據(AVB)和前提1,利用MP規則得到¬C,再利用¬C和前提2的MT規則得到¬(D↔A)。



m-1121 00:47:26

第3個沒有check好,應該是¬R→Q。 如果我要得到¬R∧Q,

我就要證明¬R、Q,然後再把兩個conjunction。



• (1) $\neg (P \lor Q) \land R$, $R \rightarrow (P \lor Q)$, $\neg R \rightarrow Q \vdash \neg R \land Q$

1. $\neg (P \lor Q) \land R$

2. $R \rightarrow (P \lor Q)$

 $3. \neg R \rightarrow Q$

 $4. \neg (P \lor Q)$

5. ¬R

6. **Q**

7. ¬**R**∧**Q**

Pr

Pr

Pr 1, Simp

2, 4, MT

3, 5, MP

5, 6, Conj



m-1121 00:48:32

他的推論應該是這樣,我們一樣有這三個前提,然後這個先用Simplification規則得到 $\neg(P\lorQ)$,再經過MT規則的運用得到 $\neg R\to Q$,所以只要 $\neg R\to Q$,所以只要 $\neg R\to Q$,就可以得到Q,最後再把 $\neg R\to Q$,所以只要 $\neg R\to Q$,就可以得到Q,最後再把 $\neg R\to Q$

¬R→Q,所以只要¬R出來,就可以得到Q,最後再把¬R和Q結合起來成爲一個conjunction就可以了。 所以利用的規則,首先是簡化律把前面¬(PVQ)拉下來,再來用MT規則,這個是第2個後件的否定,所以就可以得到前件的否定¬R,再利用第3個MP規則得到後件Q,然後把兩個conjunction起來就可以得到我們要的。同學:如果第1個得到R不就矛盾了嗎?沒有錯,也就是說我其實有另外一個證法,所謂的間接證法。我來寫一次間接證法給各位看,第1個¬(PVQ) AR,就直接把R拿下來,再透過第2個R得到(PVQ),然後把第1個¬(PVQ) 放進來,(PVQ) 跟¬(PVQ)就會矛盾了,矛盾之後,就會得到¬R。 因爲自然演繹法是目標導向,所要的是最短證明,所以我們就不需要多餘的步驟來證明。



m-1121 00:54:35

c的例子是這樣,如果你看到目標裡面出現V,那就再簡單不過了,因爲只要證 出來一個就好,你利用添加律馬上就可以得到結果。



m-1121 00:55:15

我們有4個前提,利用他們來得到結果,如果我們要得到Q就要先得到(¬N∧K),所以就必須先得到¬N、K、K從第3個前提可以得到,

¬N要從第1、2前提可以得到,然後把他combine起來就可以得到我們要的結論。



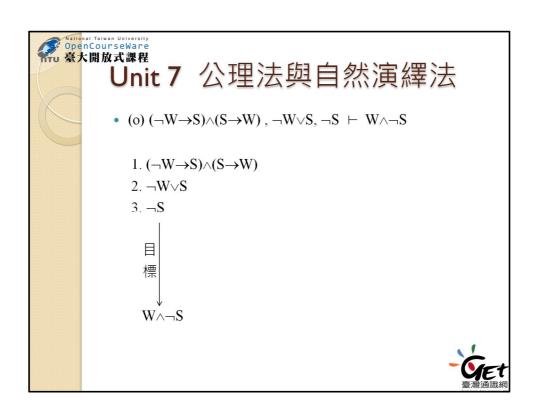
m-1121 00:55:57

這個就比較簡單,因爲結論看到V,所以只要證出一個就可以了。



m-1121 00:56:25

所以我們的證明大概是這樣,我們有兩個前提,先做¬¬H,再利用Add把¬G加進來得到¬¬H \lor ¬G,然後再把它做Commutation得到¬G \lor ¬¬H,再利用DeM得到¬(G \land ¬H)的結果,接著,可以利用DS規則得到F,再利用Add就可以得到結論了。



m-1121 00:57:26

再來是範例e,

各位會從哪裡下手?如果目標是要得到WA-S,那第3個前提已經有一個-S,所以我們的目標顯然是要把W找出來。



m-1121 00:58:43

所以他的證明是這樣,先把第1個前提利用簡化律把¬W→S拉下來, 因爲第3個是¬S,所以會得到¬¬W,這樣才可以得到W。 在整個證明過程中沒有出現第2個前提,代表它是多餘的,不過並不影響整個推 論。

以上就是線性的自然演繹法。